



ประมวลการสอน (Course Syllabus)
วิทยาลัยสหเวชศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
วิทยาเขตจังหวัดสมุทรสงคราม

รหัสวิชา HBM2601

รายวิชา หลักการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์

หน่วยกิต 3(2-2-5)

ภาคเรียน ปีการศึกษา 1/2567

ผู้สอน 1. อาจารย์จิววัฒน์ สุดสวาท

วันและเวลา วันอังคาร เวลา 08.00 – 12.00 น.

ห้อง 2302

คำอธิบายรายวิชา (Course Description)

ทฤษฎีและวิธีการที่เกี่ยวกับการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ กระบวนการออกแบบระบบ การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้โดยผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง เทคโนโลยีการรับข้อมูลและการแสดงผล รูปแบบการปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้กับคอมพิวเตอร์ ประสบการณ์ผู้ใช้ วงจรการพัฒนา ระบบ การพัฒนาระบบ การประเมินผลระบบ และการนำไปใช้ได้

Theory and human-computer interaction approaches; system design process; user centered interface design; data input and output technologies; patterns of user interaction with computer; user experience; system development cycle; system development; system evaluation and deployment.

จุดมุ่งหมายของรายวิชา

1. เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจ ในแนวคิด ทฤษฎี หลักการของหลักปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์
2. เพื่อให้ นักศึกษาสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้กับงานได้อย่างเหมาะสม
3. เพื่อให้ นักศึกษาสามารถอธิบายระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการจัดการในด้านการวางแผน การควบคุม การตัดสินใจได้
4. เพื่อให้ นักศึกษาตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
5. เพื่อให้ นักศึกษามีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม

การจัดการเรียนรู้ / สื่อการสอน

บรรยาย / เอกสาร ตำรา Power Point รูปภาพ

ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง / เอกสารอ้างอิง รายงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

เว็บไซต์อาจารย์ผู้สอน www.elahs.ssru.ac.th/jirawat_su

หัวข้อเนื้อหา

ลำดับ	วันที่	เนื้อหา	รูปแบบการจัดการเรียนการสอน
1	16 กรกฎาคม 2567	แนะนำรูปแบบการเรียนการสอนความหมายของรายวิชา	Onsite : 2302
2	23 กรกฎาคม 2567	ความสำคัญของปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	On Demand : www.
3	30 กรกฎาคม 2567	กระบวนการรับรู้ข้อมูลของมนุษย์	Onsite : 2302
4	6 สิงหาคม 2567	กระบวนการใช้เหตุผล และการแก้ปัญหาของมนุษย์	Onsite : 2302
5	13 สิงหาคม 2567	เครื่องคำนวณและคอมพิวเตอร์	Onsite : 2302
6	20 สิงหาคม 2567	กระบวนการทัศน์ของการปฏิสัมพันธ์	Onsite : 2302
7	27 สิงหาคม 2567	การสร้างปฏิสัมพันธ์และโมเดลปฏิสัมพันธ์	Onsite : 2302
8	3 กันยายน 2567	สอบกลางภาค	On Demand : www.
9	10 กันยายน 2567	พื้นฐานการออกแบบปฏิสัมพันธ์	Onsite : 2302
10	17 กันยายน 2567	ความรู้พื้นฐานทางศิลปะ	Onsite : 2402
11	24 กันยายน 2567	การออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	Onsite : 2402
12	1 ตุลาคม 2567	การปฏิสัมพันธ์ที่เชื่อมโยงกับการพัฒนาซอฟต์แวร์	Onsite : 2402
13	8 ตุลาคม 2567	กฎของการออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้	Onsite : 2402
14	15 ตุลาคม 2567	บูรณาการการวิจัยกับการเรียนการสอน	Onsite : 2402
15	22 ตุลาคม 2567	สอบปลายภาค	Onsite : 2302

การวัดผล

1. คะแนนระหว่างภาค	50	คะแนน
1.1 ส่งงานหรือแบบฝึกหัด	10	คะแนน
1.2 เวลาเรียนกำหนดอย่างน้อย ต้องมาเรียน 80%	10	คะแนน
1.3 สอบกลางภาค	30	คะแนน
2. คะแนนปลายภาค	50	คะแนน
2.1 คะแนนโครงการและการมีส่วนร่วม	20	คะแนน
2.2 สอบปลายภาค	30	คะแนน
รวม	100	คะแนน